



Notice de prise de mesure :

Rideaux & Voilages

A - Largeur totale à couvrir (cm)



Indiquez simplement la largeur totale à couvrir.

Mesurez la distance entre les 2 extrémités de votre tringle sans prendre en compte les embouts décoratifs.

Nous calculons le métrage supplémentaire en fonction du type de tête choisi. Chaque type de tête nécessite une certaine quantité de tissu. On appelle ce surplus de tissu nécessaire au mouvement de votre rideau sur la tringle : « amplitude ». Vous trouverez le détail des amplitudes ci-dessous.

Type de tête	Amplitude
Oëillets	1,4
Froncée (Ruflette)	2
Pattes	1,5
Fourreau (Coulisse)	1,5
Plis flamands (1 pli)	1,6

Exemple : Pour un rideau dont la largeur totale à couvrir est de 200 cm, avec des oëillets, la consommation de tissu sera de 200 x 1,4, soit une largeur à plat de 280 cm.

Plus l'amplitude est importante, plus l'effet de volume (effet vague) est prononcé. Si vous souhaitez « un effet vague » prononcé avec des oëillets, ajoutez 20% à la largeur à couvrir.

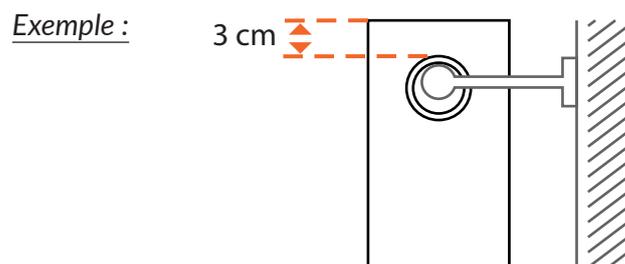
Exemple : Pour un rideau dont la largeur totale à couvrir est à la base de 200 cm : nous vous conseillons de sélectionner une largeur totale à couvrir de 240 cm.

B - Hauteur totale du rideau (cm)



Indiquez la distance entre le haut de votre rideau et le sol (ou autre : rebord de fenêtre, radiateur...).

Si votre tringle est déjà installée, nous vous conseillons de prendre en compte la hauteur entre le haut de la tringle et le haut du rideau. Vous retrouverez le détail de ces dimensions à l'étape suivante (**C - Type de tête du rideau**).



NB : Tolérance de fabrication de +/- 1 cm en hauteur.

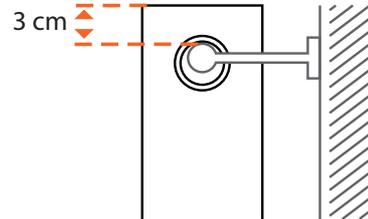
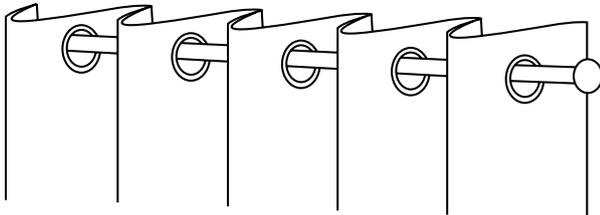


Notice de prise de mesure :

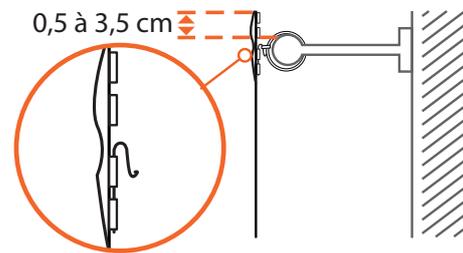
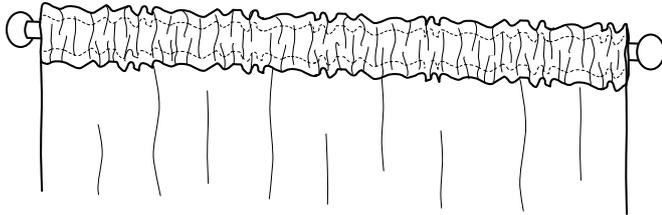
Rideaux & Voilages

C - Type de tête du rideau

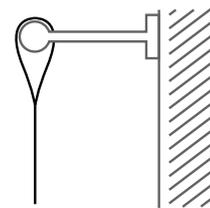
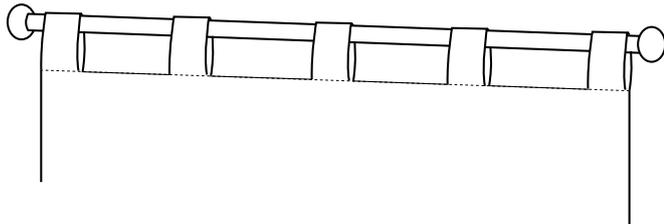
Oeillets :



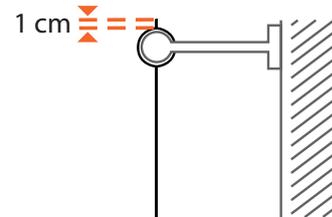
Froncée (Ruflette) :



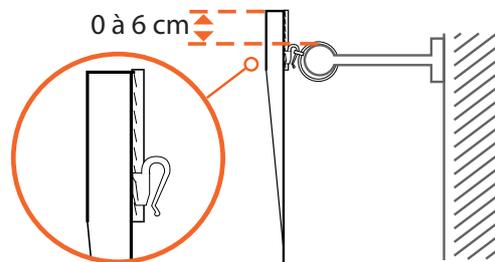
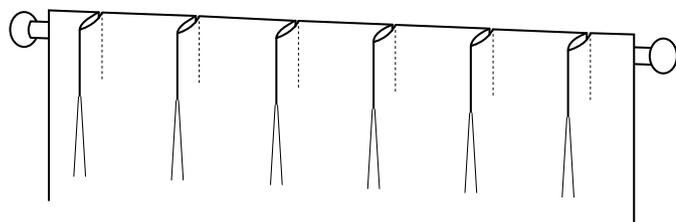
Pattes :



Fourreau (Coulisse) :



Plis flamands (1 pli) :



Une question ? Un conseil ? **Contactez nous !**

N°Direct 0 320 812 830
PRIX D'UN APPEL LOCAL